

Preise ändern QMP oder Q Touch

Sie möchten den Preis von Haar Waschen Föhnen ändern.

Benötigte Information

Haar Waschen Föhnen

Artikel Nummer : 4

Neuer Preis : 20,00 €

Eingabe → X Taste Betätigen bis im Display MGR erscheint → 1 (Display 0,01) → ZWS (Zwischensumme) →

2 0 0 0 (=Preis) → ZWS (Zwischensumme) → 4 (Artikelnummer)

→ PLU / Artikel → Bar → X Taste Betätigen bis im Display REG erscheint

Freipreis

Wenn Sie den Preis auf 0 € setzten erfolgt eine Freipreis Eingabe. Dies bedeutet sie müssen den Preis bei jeder Verbuchung frei Bestimmen.

Preise ändern Q Touch

Betriebsart wechseln vom Registrieren auf Programmieren.

PLU in Type auswählen.

Gewünschten Artikel auswählen und Preis ändern.

Programmieren beenden und Betriebsart auf Registrieren wechseln.

Q Touch Geräte

1. Betriebsart wechseln vom Registrieren auf Programmieren.
 - 1.1. Rechts oben auf R drücken
 - 1.2. Ein Fenster öffnet sich mit den verschiedenen Betriebsarten
 - 1.3. P auswählen
2. PLU in Type auswählen
 - 2.1. Type Taste auswählen
 - 2.1.1. Welches Type ausgewählt wird hat keine Bedeutung
 - 2.2. PLU (20) auswählen im Fenster
3. Gewünschten Artikel auswählen und Preis ändern.
 - 3.1. Am oberen Auswahlfenster wird die derzeitige Artikelnummer angeschrieben (Bsp.: PLU 1).
 - Mit der „##“ Taste kann man zum nächsten Artikel wechseln.
 - Mit den Pfeiltasten rechts unten kann man die einzelnen Bereiche auswählen.
 - Vorrücken bis der schwarze Rahmen über Price ist.
 - Den neuen Preis in Cent ohne Komma eingeben.
 - Mit enter die Eingabe bestätigen
 - Mit Type das Auswahlfenster schließen.
4. Programmieren beenden und Betriebsart auf Registrieren wechseln.
 - 4.1. Rechts oben auf P drücken
 - 4.2. Ein Fenster öffnet sich mit den verschiedenen Betriebsarten
 - 4.3. REG auswählen.

Beispiel

Artikel „Fanta“ Preis ändern.

Betriebsart wechseln auf Programmieren.

Type auswählen, PLU auswählen.

Mit der „##“ Taste zu Fanta wechseln.

Mit den Pfeiltasten zur Option Price.

Einen neuen Preis in Cent eingeben.

Mit Enter bestätigen.
Mit Type abschließen